

Sebbo



- 6 LP
- Stämmig: +1 LP (im Profil erhalten).
- Gegner erleiden „Das war nix!“ Nur auf einer 1.

Ausrüstung I

Ausrüstung II

Hannes



- 5 LP
- Mob: Reichweite +1 Feld.
- Wahnsinnig: Muss seine Bewegung immer näher am Gegner beenden als am Rundenbeginn.

Ausrüstung I

Ausrüstung II

Tom



- 4 LP
- Klein: -1 LP (im Profil erhalten).
- Gegner erreichen „Voll auf die 12!“ Nur auf einer 6.

Ausrüstung I

Ausrüstung II

Feli



- 5 LP
- Das Horn der Wahrheit:
„Schlagen!“ Aktionen
treffen alle
angrenzenden Felder.
- Zu nett zum prügeln:
Darf nicht „Treten!“.

Ausrüstung I

Ausrüstung II