

MAGIERBOGEN

MAGIER:

SCHULE:

B	K	S	R	W	G	STUFE	ERFAHRUNG:
						GESUNDHEIT:	
GEGENSTÄNDE:						ANMERKUNGEN:	

LEHRLING:

B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:	
						ANMERKUNGEN:	
GEGENSTÄNDE:							

BESCHWÖRER	
___ : Besessenheit	___ : Dimensionale Riss
___ : Binden eines Dämons	___ : Imp
___ : Dämonenbeschwörung	___ : Insektenplage
___ : Dimens. Wanderung	___ : Magischer Sprung

CHRONOMANT	
___ : Auf flinkem Fuss	___ : Versteinerung
___ : Bewahrung des Moments	___ : Zeitwanderung
___ : Kollaps	___ : Zerfall
___ : Verlangsamung	___ : Zügiges Handeln

ELEMENTARMAGUS	
___ : Anrufung der Stürme	___ : Schild der Elemente
___ : Elementarpeil	___ : Sphäre der Elemente
___ : Hammer der Elemente	___ : Sphäre der Vernichtung
___ : Magische Mauer	___ : Streuschuss

HEXER	
___ : Braukunst Zaubertänke	___ : Magischer Gefährte
___ : Fluch	___ : Nebelschwaden
___ : Giftpeil	___ : Schlamm
___ : Herr der Tierwelt	___ : Tierischer Gefährte

ILLUSIONIST	
___ : Austausch	___ : Monströses Antlitz
___ : Bezauberndes Antlitz	___ : Teleportation
___ : Katzensgold	___ : Trugbild eines Kriegers
___ : Magisches Leuchten	___ : Unsichtbarkeit

NEKROMANT	
___ : Beinerner Pfeil	___ : Gebeine der Erde
___ : Enthüllung des Todes	___ : Herr der Untoten
___ : Erweckung Zombies	___ : Raub der Lebenskraft
___ : Finger des Todes	___ : Spruchverschlinger

SIEGELMAGUS	
___ : Absorption des Wissens	___ : Verfassen Schriftrolle
___ : Erschaffung Zauberbuch	___ : Wort der Macht
___ : Magischer Stoß	___ : Zehrendes Wort
___ : Rune der Sprengung	___ : Zürnende Feder

THAUMATURG	
___ : Bannen der Dämonen	___ : Heilung
___ : Bannen der Magie	___ : Magischer Schild
___ : Bannkreis	___ : Wiederbelebung
___ : Blendendes Licht	___ : Wunderheilung

VERZAUBERER	
___ : Belebung Konstrukt	___ : Telekinese
___ : Herr der Konstrukte	___ : Verankerung Verzauber.
___ : Magische Granate	___ : Verzauberung Rüstung
___ : Stärke	___ : Verzauberung Waffe

WEISSAGER	
___ : Aufmerksamkeit	___ : Kampreflexe
___ : Enthüllung Geheimnisse	___ : Macht des Willens
___ : Enthüllung Unsichtbare	___ : Magische Amnesie
___ : Gedankenkontrolle	___ : Magisches Auge

___ :	___ :
___ :	___ :

___ :	___ :
___ :	___ :

SCHATZKAMMER:	BASISLAGER:
	VERMÖGEN:

KRIEGERBOGEN

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						

KRIEGER:						TYP:
B	K	S	R	W	G	GESUNDHEIT:
						ANMERKUNGEN:
GEGENSTÄNDE:						