

Mission 1

Strafaktion

Die Höhlenmenschen
attackieren immer wieder
die Versorgungswege. Es wird
Zeit, ihnen eine Lektion zu erteilen.

Ziel:

Töte 30 Höhlenmenschen!

Das sollte ihnen zeigen,
wer der Boss ist!

Mission 2

Durchbruch

Der Weg zum Ziel führt
durch Feindesland. Halte dich
aber nicht mit ihnen auf!

Du hast eine Mission!

Ziel:

**Erreiche die
gegenüberliegende
Spielfeldkante.**

Mission 3

Vernichtung

Es wird ein für alle Mal Zeit,
das Problem mit Stumpf und
Stil auszurotten!

Ziel:

**Zerstöre alle
vier Höhlen.**

Mission 4

Rettet das Jungtier

Sie haben dein Junges gefangen!

Du weißt was zu tun ist!

Ziel:

**Fliehe mit dem
Jungtier über eine
der drei Kanten**